

Kontexte

INHALTSVERZEICHNIS

KONTEXTE

Auto	66	Oloid-Kreisel	122
Geschichte des Autos	66	Leichtbau	123
Bau des Autos	67	Leichtbau im Alltag	123
Elektroauto	69	Karbon	124
Rekorde rund ums Auto	70	Schweizer Leichtbauprojekte	125
Auto der Zukunft	71	Maschinen	126
Airbag	72	Mechanisches Spielzeug	126
Batterie	73	Monstermaschinen	128
Geschichte der Batterie	73	Medien	129
Moderne Batterien	74	Dokumentation	129
Berufe	75	Inhalte einer Dokumentation	130
Holzberufe	75	Dokumentation mit Text	131
Kunststoffberufe	78	Dokumentation mit Foto	132
Metallberufe	80	Dokumentation mit Video	134
Papierberufe	82	Dokumentation mit PowerPoint	137
Textilberufe	83	Dokumentieren im Internet	139
Bionik	86	Copyright	140
Bionik und Leichtbau	86	Mode	142
Bakterienmotor	88	Begriffsdefinitionen	142
Natürliche Räder	89	Fashion victims	144
Natürliche Zahnräder	90	Dresscode	145
Von der Natur abgeschaut	91	Schönheitsideal	146
Elektrizität	92	Kleidung in anderen Kulturen	147
Geschichte der Elektrizität	92	Wie uns Kleidung beeinflusst	149
Geschichte des Elektromagnetismus	93	Wie Kleidung unser Gegenüber beeinflusst	151
Elektromotoren	94	Ökotextilien	152
Generatoren	95	Kontext Modegeschichte	154
Elektrische Bauelemente	96	Nachhaltigkeit	161
Elektrische Messungen	97	Nachhaltige Kleiderproduktion	161
Fahrrad	98	Ökomode	162
Geschichte des Fahrrads	98	Textilrecycling	163
Rekorde rund ums Fahrrad	100	Aralsee – eine Ökologische Katastrophe	166
Freizeit	101	Upcycling	167
Entwicklung des Freizeitverhaltens	101	Kompostierbare Kleidung	168
Freizeitverhalten in der Schweiz	103	Produktion	169
Stellenwert von Freizeit	105	Automatisierung	169
Informatik	106	Serienarbeit	170
Geschichte des Computers	106	Handwerkliche Unikate	171
Compact Disc – CD	107	Rad	172
3-D-Drucken	108	Erfindung des Rads	172
Embodiment	111	Geschichte des Rads	173
Roboter im Alltag	112	Rückstoss und Raumfahrt	174
Funktionsweise von Robotern	113	Rückstoss im Alltag	174
Das Internet der Dinge – Internet of Things (IoT)	114	Geschichte der Raumfahrt	175
Minicomputer	115	Düsentriebwerke	176
Glossar Arduino	116	Raketenschiff	177
Digitale Produktionsverfahren	119	Satelliten	178
Kreisel	120	GPS und Kommunikation	179
Farbkreisel	120	Weltraumschrott	180
Kreiseltyps	121		

Spiel	181
Spielen in anderen Kulturen	181
Geschichte des Spielens	182
Spielzeugtrends und Trendspielzeuge	184
Spielzeugkreisel	186
Textilproduktion	188
Roboter – die Zukunft der Textilindustrie?	188
Die Reise eines Hemds	190
Windrad	192
Windenergie	192
Die Geschichte des Windrads	193
Wohnformen	194
Intelligentes Wohnen	194
Internet der Dinge	196
Unabhängiges Leben im Alter	198
Gemeinschaftliches Wohnen	199
Energieautarkes Wohnen	200
Wie viel Wohnraum braucht der Mensch?	201
Umnutzung von Industriearealen	203
Wohnorte der Zukunft	204
Wohnland gewinnen	204
Unter Wasser wohnen	205
Wohnen im Weltall	206
Zurück zur Natur	207